



## Komme i gang med inrX

## Innholdsfortegnelse

Versjonsinformasjon .....	3
Introduksjon .....	4
Installasjon.....	5
Konfigurasjon.....	5
Tilpasse antall standplasser til egen skytebane.....	5
Registrere egen klubb .....	6
Legge til premieoppsett .....	6
Preferanser .....	7
Velge logo .....	7
Demo-database .....	7
Feilsøking.....	8

## Versjonsinformasjon

<b>Dato</b>	<b>Dok ver.</b>	<b>inrX ver.</b>	
08.03.2019	0.1	1.2.0	Første versjon
19.03.2019	0.2	1.2.0	Oppdatert diagram
21.06.2019	0.3	1.3.0	Oppdatert ihh til ny inrX versjon
08.10.2019	0.4	1.3.2	Oppdatert skjermbilder og tekst.
13.10.2019	0.5	1.3.3	Oppdatert ihh til ny inrX versjon
03.11.2019	0.6	1.4.0	Oppdatert ihh til ny inrX versjon
17.11.2019	0.7	1.5.0	Oppdatert ihh til ny inrX versjon
26.12.2020	0.8	1.6.0	Oppdatert ihh til ny inrX versjon

## Introduksjon

inrX (uttales «inner-x», som i innertier) er et resultatprogram for pistolskyting som støtter de fleste øvelsene definert av NSF og ISSF. I tillegg er det til en viss grad mulig å definere egne øvelser for uapproberte stevner.

Programmet er designet som klient-server, slik at du kan ha flere klienter som benytter samme database. Til eksempel en klient for påmelding, to for registrering av resultater og en for visning av resultatlister.

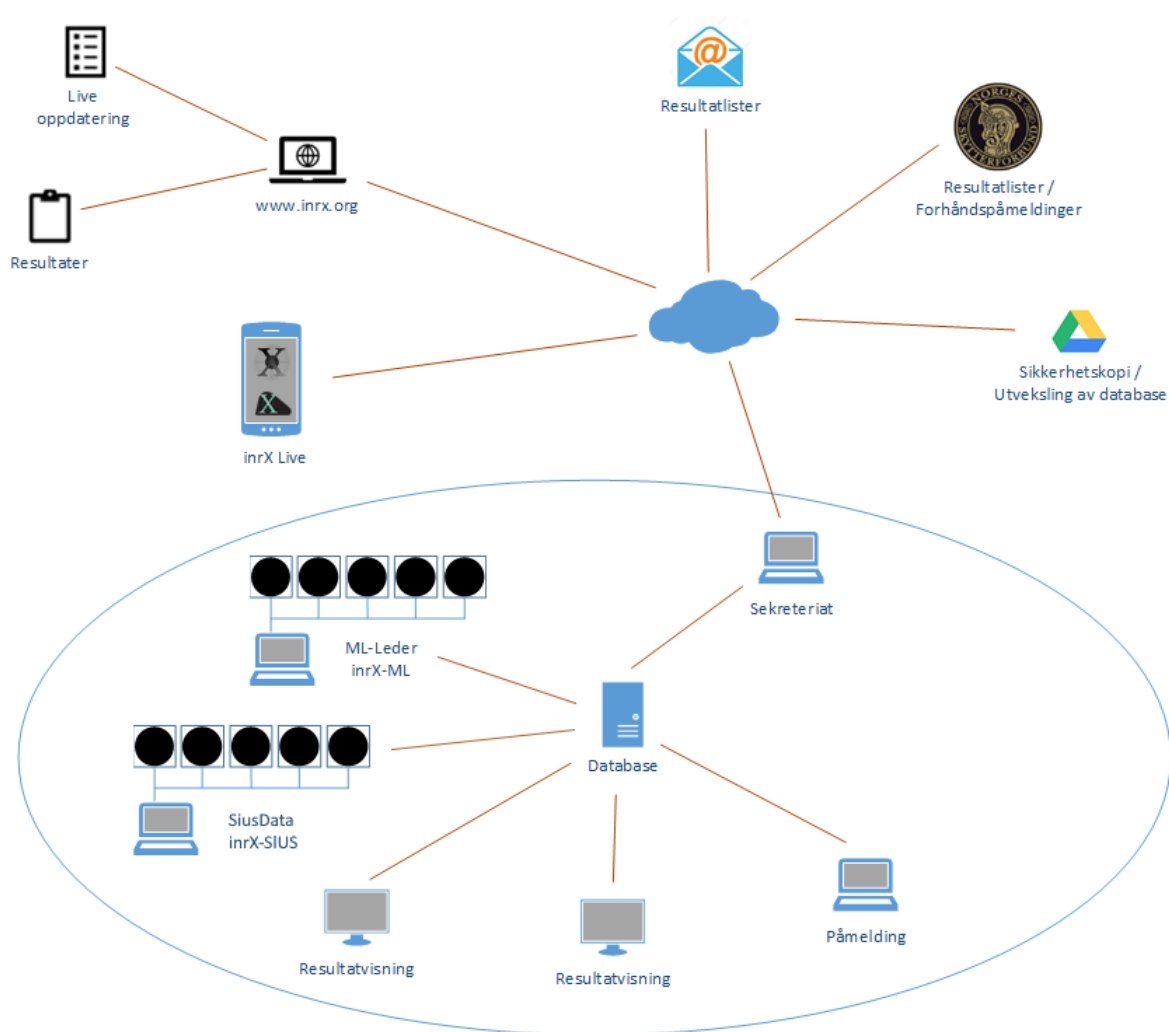
Det er fullintegrert med NSF, som lar deg laste ned forhåndspåmeldinger med et museklikk. Like enkelt er det å laste opp resultatene etter endt stevne.

Det er full støtte for eksport av påmeldinger og import av resultater fra både Megalink ML-Leder og SIUS SiusData.

Du kan enkelt synkronisere databasen mot Google Drive slik at du har tilgang til samme databasen fra flere steder. I tillegg har du da lett tilgang på en sikkerhetskopi.

inrX er gratis og har ingen løpende kostnader.

Dette dokumentet beskriver hva du må gjøre for å tilpasse programmet til eget bruk.



## Installasjon

Last ned nyeste versjon fra hjemmesiden, og start installasjonen ved å dobbeltklikke på msi-filen. Etter installasjonen er fullført, start applikasjonen via *inrx* ikonet fra skrivebordet eller startmenyen.

## Konfigurasjon

### Tilpasse antall standplasser til egen skytebane

For at *inrx* skal tildele korrekt antall skiver til deltakere under påmeldingen, må en justere skytebane konfigurasjonen i *inrx* slik at antall tilgjengelige skiver stemmer med virkeligheten. Dette gjøres under «Stevnekonfigurasjon -> Skytebaner».

The screenshot shows the 'Skytebaner' configuration window. It has a tabbed interface with the following tabs: Stevner, Arrangement & Premiering, Live-Profil, Øvelser, Klasser, and Skytebaner. The 'Skytebaner' tab is selected. The window is divided into three main sections: 'Bane', 'Banelokasjon', and 'Banetype'. Each section contains a list of options on the left and configuration fields on the right. The 'Bane' section has a list with 'Luftbane' selected, and fields for 'Navn' (Luftbane), 'Banelokasjon' (Inne), 'Banetype' (10m), and 'Antall skiver' (30). The 'Banelokasjon' section has a list with 'Inne' selected, and a field for 'Navn' (Inne). The 'Banetype' section has a list with '10m' selected, and a field for 'Navn' (10m). Each section has 'Lagre', 'Legg til', and 'Slett' buttons.

Under «Banetype» er det sjelden at en trenger å gjøre endringer. Banetyperne som er forhåndsconfigurerte kan ikke slettes da de er i bruk av forhåndsconfigurerte øvelser.

Under «Banelokasjon», registrer de stedene hvor klubben avholder stevner.

Under «Bane», registrer skytebanene som klubben disponerer, velg lokasjon og antall skiver.

Slett ubrukte Baner og Banelokasjoner.

### Registrere egen klubb

Under «Klubber og Deltakere», legg til egen klubb. Om du vil hente klubbinformasjon fra NSF etter klubben er lagret, fyll ut klubbens NSF-Id, og klikk det røde oppdater-ikonet (Utvexling av informasjon med NSF krever et eget abonnement).

NSF-Id:  


### Legge til premieoppsett

I inrX kan du forhåndsdefinere premieoppsett som en senere benytter i stevner. Under «Stevnekonfigurasjon -> Arrangement & Premiering», skriv opp navnet på premieringen, velg type premiering A, B eller C og ønskede beløp.

Klikk «Legg til» for å legge til ny eller «Lagre» for å oppdatere et eksisterende oppsett.

**Stevner** Arrangement & Premiering Live-Profilen Øvelser Klasser Skytebaner

Premiering

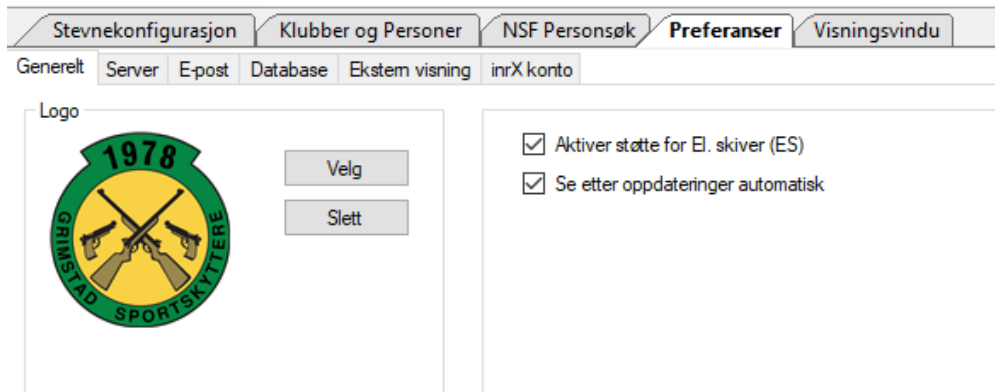
<input type="text" value="100 kr"/> <input type="text" value="50 kr"/>	Navn: <input type="text" value="100 kr"/>	<input type="button" value="Lagre"/>
	Startkontigent: <input type="text" value="100"/>	<input checked="" type="radio"/> A: Premietabell <input type="button" value="Legg til"/>
	Premieandel: <input type="text" value="30"/>	<input type="radio"/> B: Spesialpremiering 
	Bestem. premie: <input type="text" value="2"/>	<input type="radio"/> C: Ingen premiering <input type="button" value="Slett"/>

Du kan legge til så mange premieringer du ønsker.

## Preferanser

### Velge logo

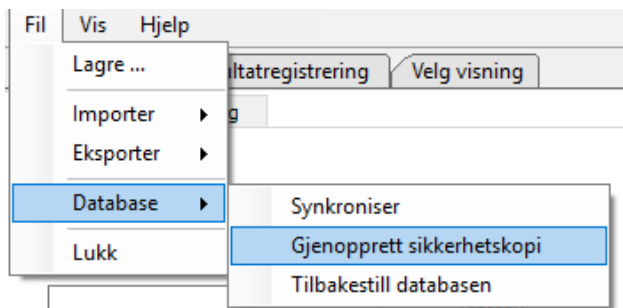
Under «Preferanser -> Generelt», kan du velge logo for resultatlistene.



Klikk på «Velg» for å velge en logo. Bildefilen må være i .png format. Størrelsen på bildet blir automatisk tilpasset resultatlisten.

### Demo-database

Det er lagt ved en demo-database som kan benyttes om en ønsker å teste programmet med ferdige resultater. Klikk på «Fil -> Database -> Gjenopprett sikkerhetskopi», og velg filen "demo-storage.db3" som ligger i installasjonsmappen.



Den opprinnelige databasen blir arkivert under mappen «dbArkiv». inrX sletter aldri databaser.

## Feilsøking

For å unngå problemer generelt, bruk til enhver tid siste versjon av både inrX og inrX App (Android applikasjon).

*Jeg prøver å slette «xxx», men ingenting skjer. Hva er galt?*

Generelt sett, om et element er i bruk noe sted i programmet, vil du ikke kunne slette det. For eksempel:

- Du kan ikke slette en Banelokasjon som er i bruk av en Skytebane.
- Du kan ikke slette en klubb om det er registrert deltakere under denne klubben.

*Det skjer ingenting når jeg prøver å hente klubbinformasjon fra NSF vha NSF-Id.*

Klikk "Legg til" for å lagre en ny klubb i databasen først. Deretter kan den oppdateres med informasjon fra NSF (Utvexling av informasjon med NSF krever et eget abonnement).